

# Ant pro 更新资源 需要重启

命名空间唯一：有时候我们会直接复制一个页面，进行拓展，会出现以下问题

答案就是model中的命名空间要重起名，然后在别的地方调用这个库的也要重新指定正确的名称。



# Css-loader的引入坑

、



根据官方文档：

<https://pro.ant.design/docs/uset-typescript-cn>



# From中动态添加的坑



这里的p主要出现，就会造成不记录！！！！

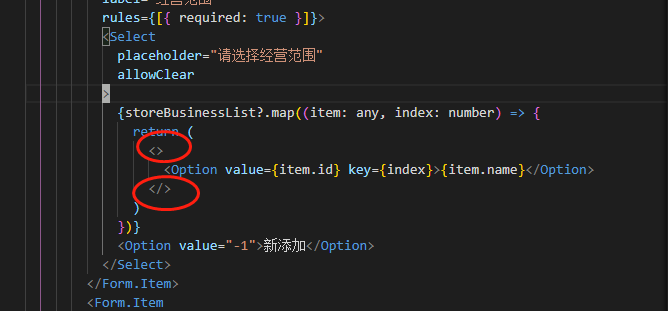
# Input组件设置默认值的错误方式



# Key值不设置

基本都是因为在循环生成多个组件的时候，没有给组件加上key引起的，因为dom进行diff对比 没有key值，所以报错警告。。 此时我们需要循环生成多个组件中，加上key值（唯一值）那么就不会报错了





# Form.List的坑





# 是因为你在里面用了别的不能有name的JS代码



# Select选择器中的无法确定值的坑 类型一定要匹配才能选择





Encountered two children with the same key, `0`. Keys should be unique so that components maintain their identity across updates. Non-unique keys may



# 原因：

是由于option中有重复的选项，当每次刷新时由于重复的选项没有删除，会保留（这是react的锅，嗯。。。我是这么认为的）。



# 用了Form.list但是没有被表单组件自动赋值？



动态添加的，如何赋值初始值



# Form 中的state跟组件props中的组件要区分，如add()



# 动态增减表单：点删除反而给我添加



是因为你的field的字段匹配错了





# 表单异步刷新，怎么不生效



# 图片URL如何重新渲染？？



# Form多层数据list 动态添加的遍历数据选择坑



# 库中刷新的顺序和dispath().then不是一致的



# 动态增加的form的删除逻辑一般写法



# Form.List为字段提供数组化管理，如何控制索引

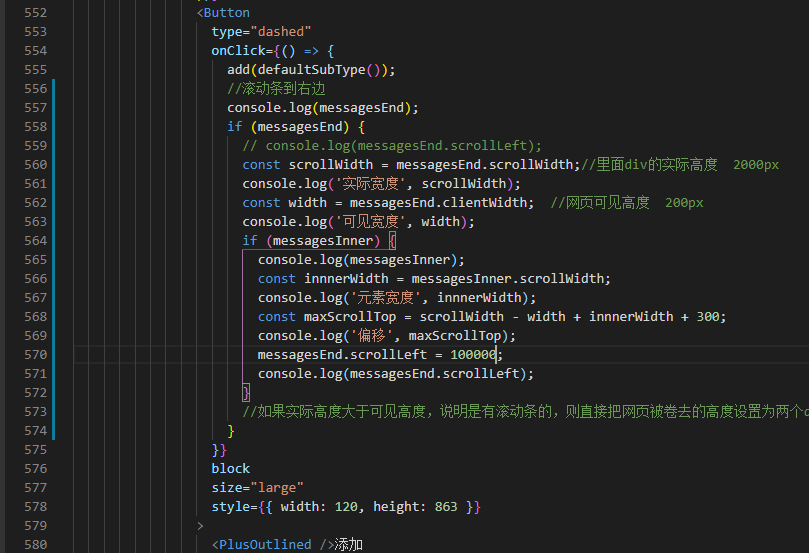
## 中的 field 如何正确控制每个field的增减，应该用field.name 进行索引， 而不该用 field.key

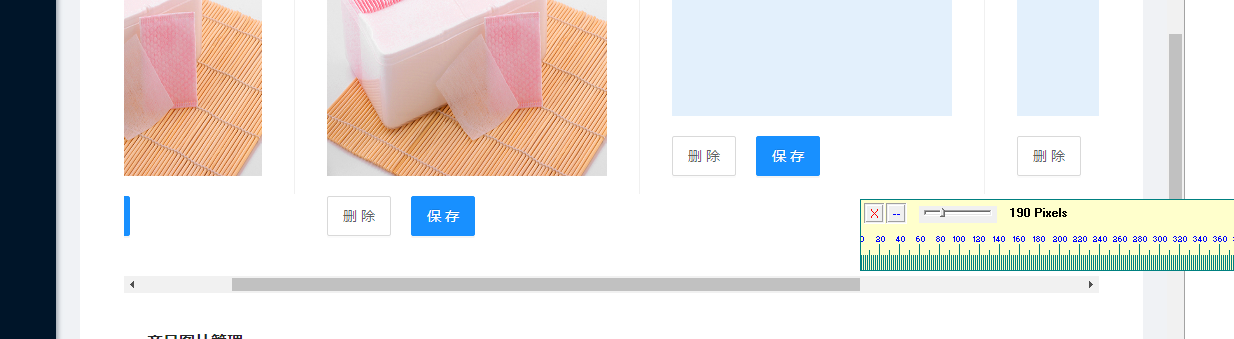
否则容易出现下面问题





# 动态添加表单的元素后，滚动条问题





顺序是这样的

1.Add()

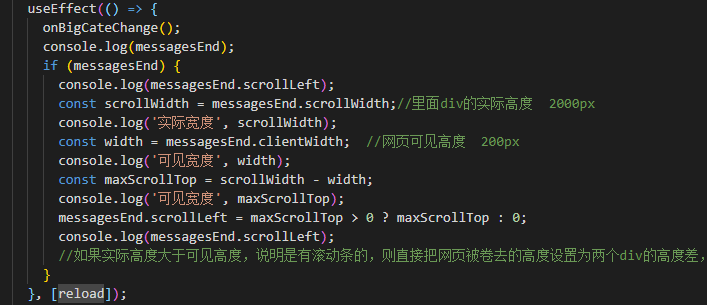
2.计算滚动条位置，

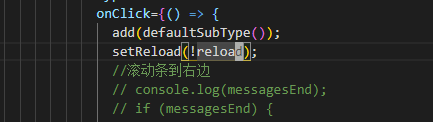
3.调整滚动条位置，

4.添加节点渲染

所以，不应该在这里调整滚动条，而是应该在渲染后。

所以解决方案：





# 气泡提示框，别忘了要取消内部button的onClick事件



# Nginx 部署，刷新404

location / {

# 用于配合 browserHistory使用

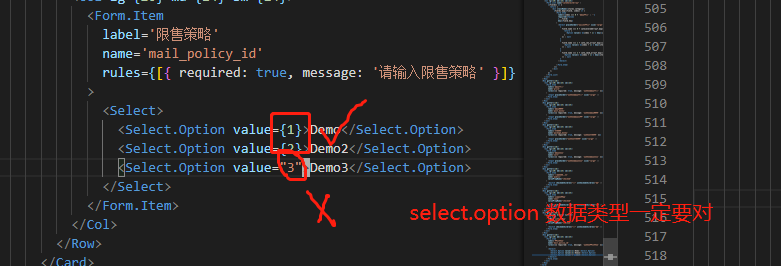
try\_files $uri $uri/ /index.html;

# 如果有资源，建议使用 https + http2，配合按需加载可以获得更好的体验

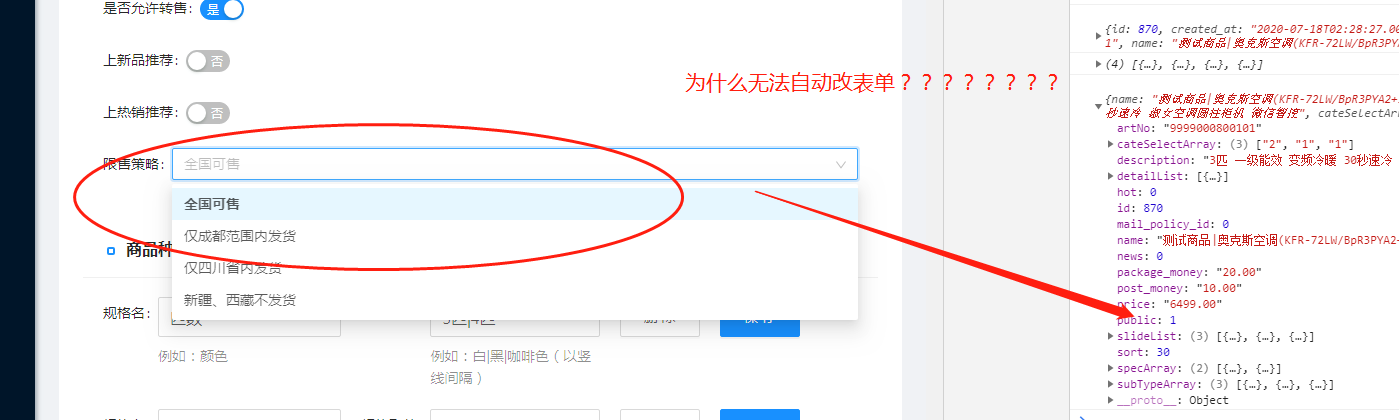
# rewrite ^/(.\*)$ https://preview.pro.ant.design/$1 permanent;

}

# 表单中的Select组件的value值怎么不索引



# Select 无法自动改表单？？？？？？

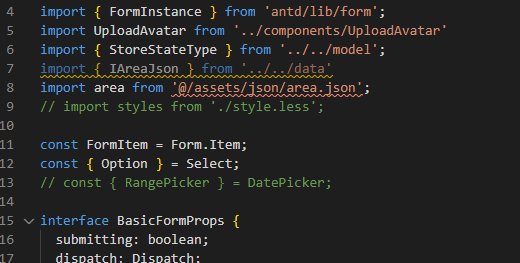


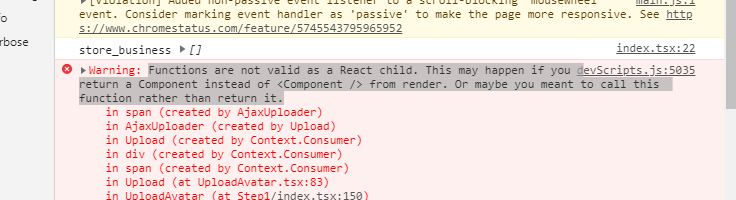
# Table怎么会出现左不对齐？



不设置width，不设fixed

如何引入json





Functions are not valid as a React child. This may happen if you return a Component instead of <Component /> from render. Or maybe you meant to call this function rather than return it.

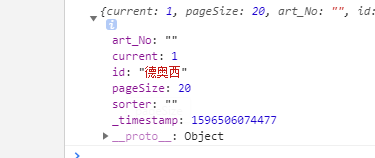
搜索型选择器的坑



不为NULLL

关于table中column中的key

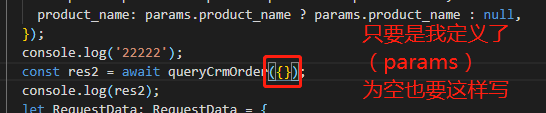
1. 不能重复
2. 它的作用是：索引



# 调用dispatch不反应

请确认是否出现重名的dispatch

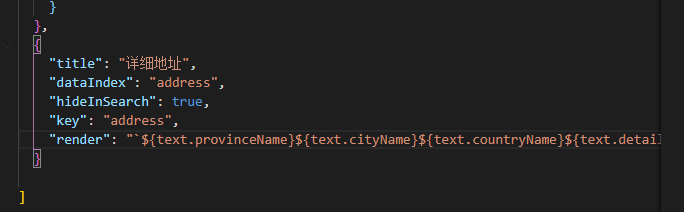
# Service方法调用不反应

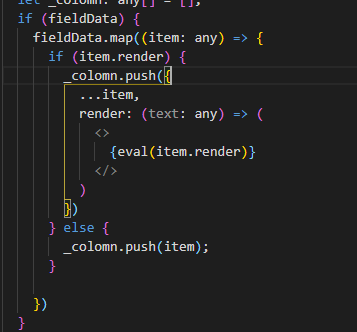


# 在渲染之前的异步动态



# 动态生成render函数：





# Table请求的数据有了，为什么还是空数据？

一定要保证colomn正确，有时它不报错的。